



Pelihahmot seikkailevat kohti huvipuistoa

HABLAR! - Opi puhumaan pelaamalla

Kulttuurin ja hyvinvoinnin innovaatioprojektit, kevät 2015

Tavoite

Innovaatioprojektin tavoitteena oli oppimispelin suunnittelu puheterapiapalveluiden tueksi. Työelämäkumppanina Sanamaailma Oy.

Peli

Suunnittelimme mobiililaittepelin nimeltään HABLAR! Peli on suunnattu noin 6-10 –vuotiaalle lapsille, joilla on haasteita puheen kehityksessä. Peli motivoi lasta harjoittelemaan puheentuottamista erilaisissa lapsille tutuissa ympäristöissä. Hauskat pelimaailmat johdattavat lapsen kohti virtuaalista huvipuistoa.

TEE HAHMOSTASI
PERSONALLINEN

LUOVA TAPA
HARJOITELLA
ÄÄNTEITÄ,
SANOJA JA
LAUSEITA

VÄLITEHTÄVISSÄ
INNOSTAVIA
PALKINTOJA