



Pelaamalla puhumaan ja kommunikoidaan?

Kulttuurin ja hyvinvoinnin innovaatioprojektit, kevät 2015

TAVOITE:

Myyntituotteen eli mobiilipelin kehittäminen

TOTEUTUS:

- Pelaajakokemukset
- Teoriat
- Suunnittelu
- Visuaalinen ilme

TULOKSET:

- Puheen ja kommunikoinnin tukeminen



Tiia Kavén (SP13S1), Minna Vähäsarja (KF12S1), Han Vo (SO13K1), Jenna Mero (SS13K1), Jenni Kuoppala (SG13K1), Piia Paananen (SF13K1)