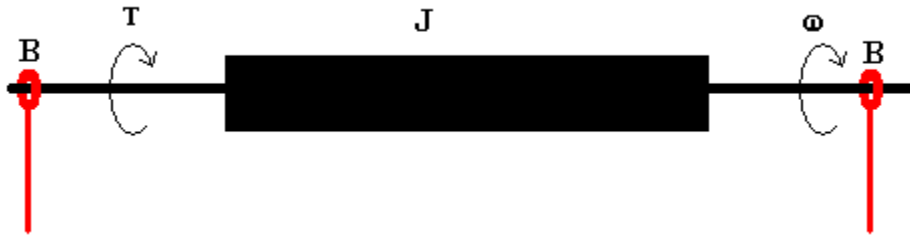


Pyörivä-akseli:

- Tarkastellaan laakereiden varassa pyörivää, kuvan 1 mukaista akselia, johon vaikuttaa vääntömomentti T .
- Oletetaan, että akselilla on hitausmomentti J , sekä laakereissa tapahtuu häviöitä pyörimiskitkakertoimen B vaikutuksesta.
- Tavoitteena saada luotua systeemille siirtofunktio.



Kuva1. Tarkasteltava systeemi.

- Tulosignaali on akseliin vaikuttava vääntömomentti T ja lähtösignaali akselin pyörimisnopeus.
- Akselin dynamiikkaa kuvaavan differentiaaliyhtälön voi helposti luoda mekaniikan perusyhtälöiden avulla.

$$T = J \frac{d\omega}{dt} + B\omega \quad (1.1)$$

- Siirtofunktion selvittämiseksi Laplace-muunnetaan yhtälö.

$$\begin{aligned} T &= Js\omega + B\omega \\ T &= \omega (Js + B) \end{aligned} \quad (1.2)$$

- Nyt voidaan luoda siirtofunktio $G(s)$, kun tiedetään, että

$$G(s) = \frac{\omega}{T}(s) = \frac{1}{Js + B} = \frac{\frac{1}{B}}{\frac{J}{B}s + 1} \quad (1.3)$$

- Havaitaan, että kulmanopeus noudattaa 1 kertaluvun systeemiä, jonka aikavakio $\frac{J}{B}$.

- Luodaan vielä samaiselle systeemille simulointimalli suoraan aikatason differentiaaliyhtälöstä (1.1).

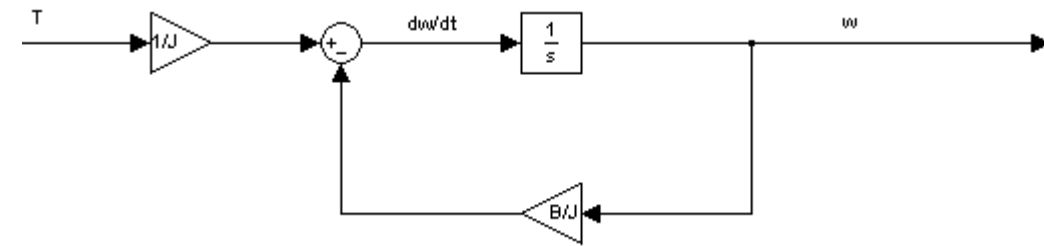
- Muokataan ensin yhtälöä siten, että vasemmalle puolelle jää pelkästään derivaattatermi.

$$\frac{d\omega}{dt} = \frac{1}{J}T - \frac{B}{J}\omega \quad (1.4)$$

- Miten differentiaaliyhtälöstä tehdään simulointimalli?

- Aluksi tulee sisäistää se, että mennessään integraattorin läpi derivaatta signaalista $\frac{d\omega}{dt}$ muodostuu kulmanopeus.
- Havaitaan, että derivaattasignaali koostuu tulosignaalista T kerrottuna vakiolla 1/J, sekä lähtösignaalista omega kerrottuna vakiolla B/J.
- Lisäksi tulee huomata, että takaisinkytkentä on negatiivinen.

- Näin ollen saadaan muodostettua seuraavan kuvan 2 mukainen simulointimalli.



Kuva 2. Pyörivän akselin simulointimalli.