

Second Lifen asettamat opetukselliset haasteet

ITK 2010

21.4.2010
Olli Pehkonen



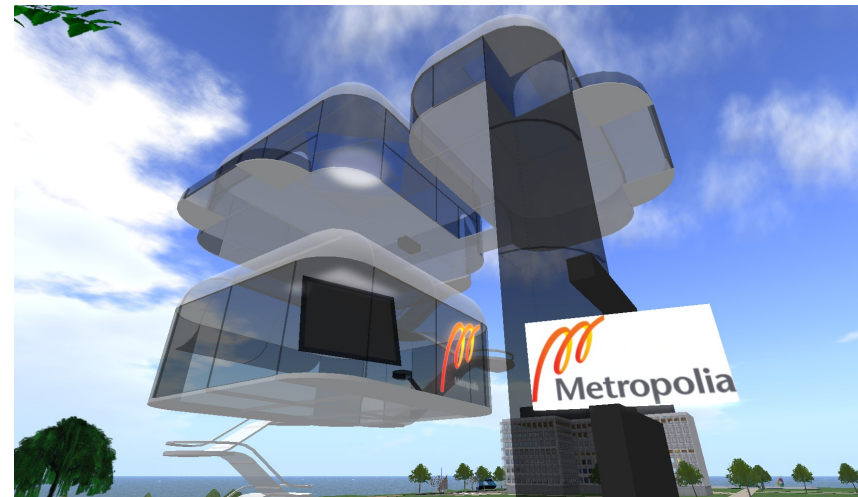
Second Lifen asettamat opetukselliset haasteet

SISÄLLYS

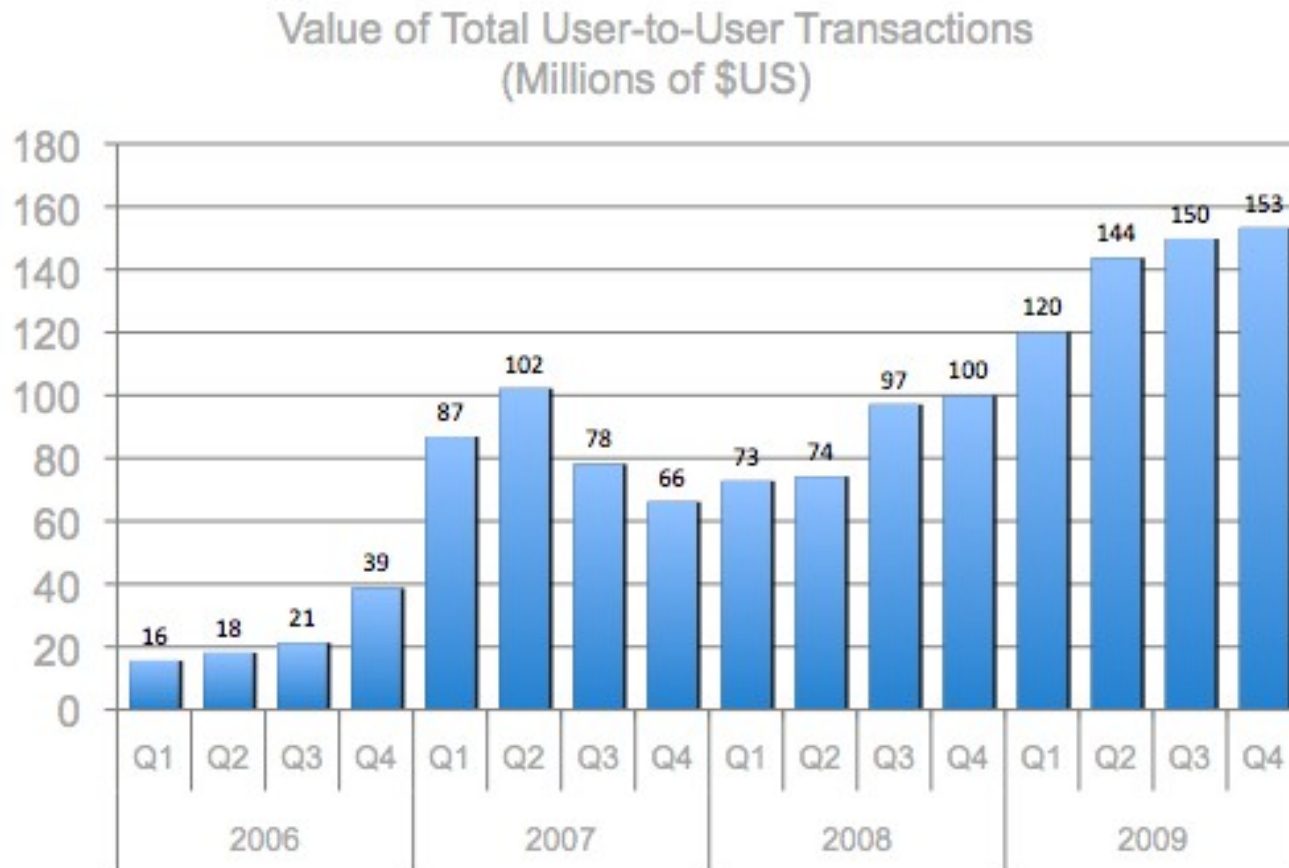
- Mikä on Second Life?
- Case: Metropolian Second Life -pilotti
- Käyttäjähaasteet etäluennolla
- Haasteet opettajalle etäluennolla
- Teknisten ongelmien ratkonta / itseopiskelu

Mikä on Second Life?

- Kehittäjä Linden Lab
 - Julkaistu vuonna 2003
- Suurimpia kolmiulotteisia virtuaalimaailmoja
 - Yli 18 miljoonaa rekisteröitynyttä käyttäjää
 - Virtuaalinen talous
 - Valuutta dollarin kurssiin sidottu Linden-dollari
 - Vuoden 2009 kaupankäynti 567 miljoonaa USD



Mikä on Second Life?



Mikä on Second Life?

- Perustuu käyttäjien luomaan sisältöön ja palveluihin
- Maailma koostuu yksittäisistä toisiinsa liitetyistä neliön muotoisista alueista
 - Alueita yhteensä 30 300 kpl
- Liikkuminen tapahtuu avatarin avulla
 - Useita tapoja liikkua
- Kommunikaatio puheella tai tekstipohjaisesti

Case: Metropolian Second Life -pilotti

- Tutkittiin Second Lifen soveltuvuutta etäluentokäyttöön
 - Luennot teorialuentoja
 - Pilotointi tapahtui 2009–2010
 - Mallinnettiin virtuaalinen luentosali ja esitysalusta
 - Tekninen tuki rajattiin Windows-ympäristöön
 - Avatarin rekisteröityminen ja käyttöliittymä käytiin läpi lähiopetuksena opiskelijoiden kanssa
 - Lisäksi jaettiin sähköinen pikaohje
 - Palautteen keruu opiskelijoilta

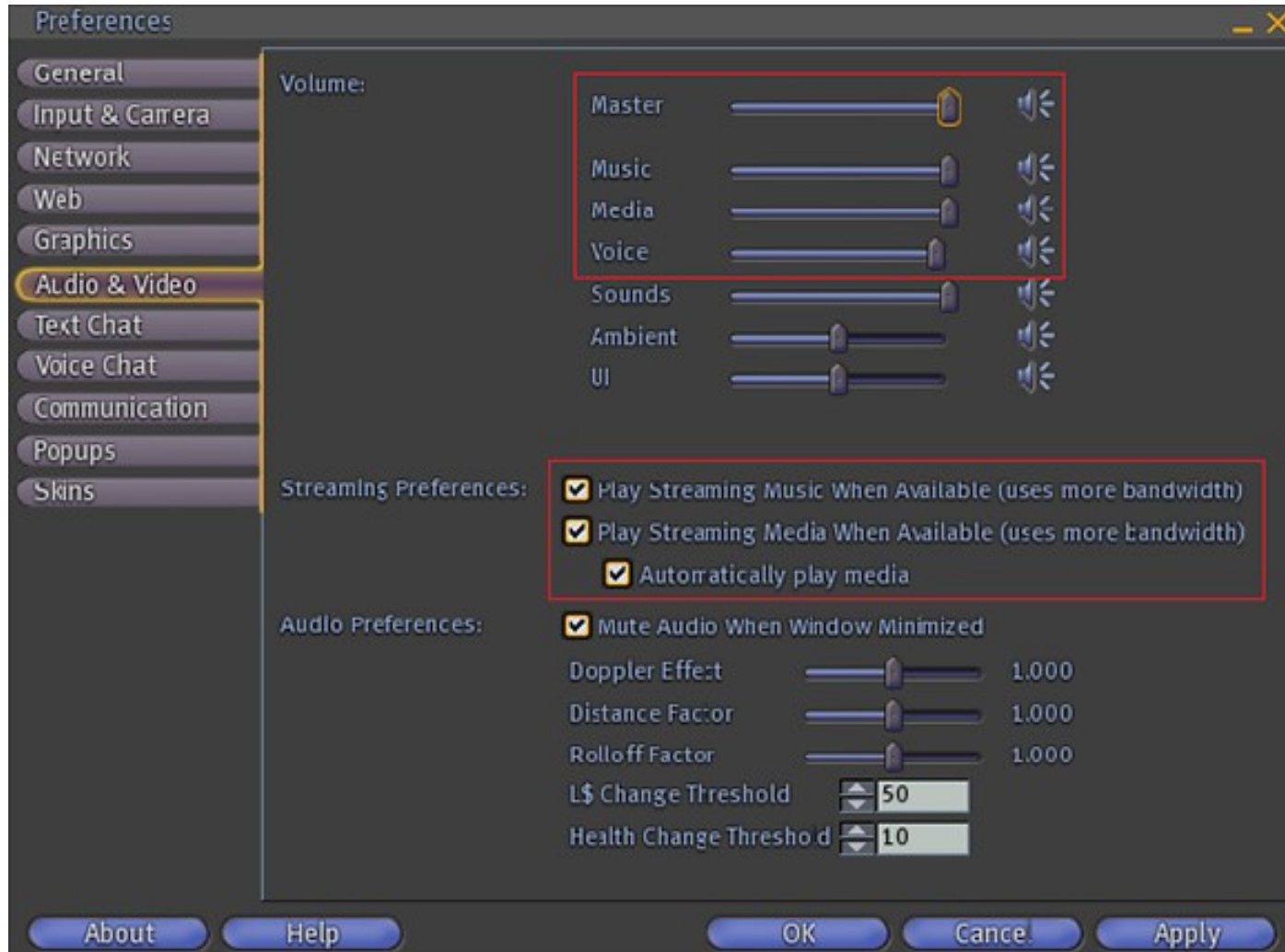
Case: Metropolian Second Life -pilotti

- Luokkaympäristössä tehtävä hahmon rekisteröinti (<https://join.secondlife.com/>)
- Luokkahuoneen kaikki koneet näkyvät ulos yhtenä IP-osoitteena
 - Vain muutama opiskelija pystyi rekisteröitymään
 - Linden Lab esti lisärekisteröitymiset
- Ratkaisu
 - Välityspalvelimien käyttö (ei suositeltava)
 - Rekisteröityminen kotoa
 - Poikkeusluvan anominen Linden Labilta

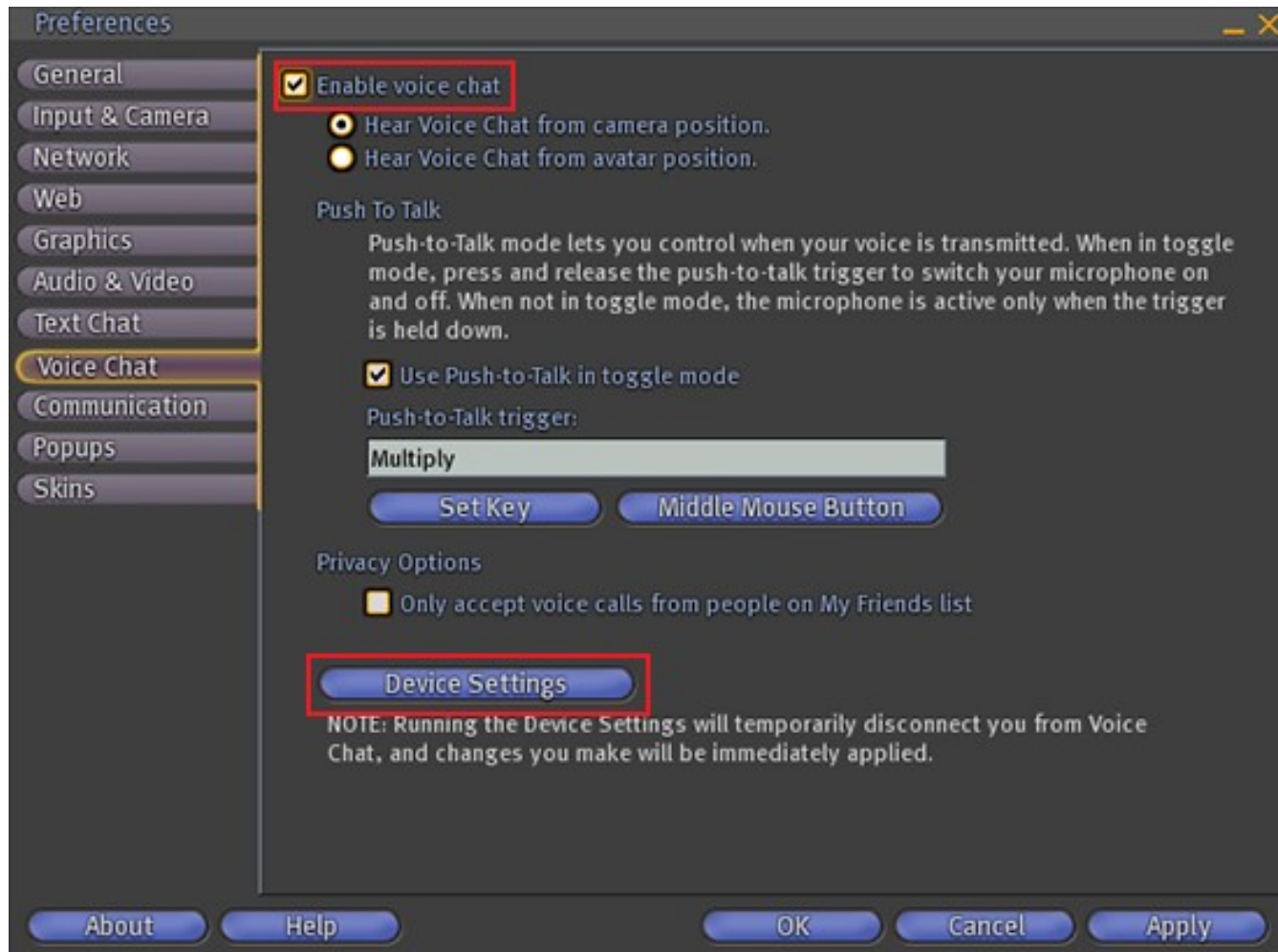
Case: Metropolian Second Life -pilotti

- Käytännön työasemakohtaiset asetukset äänen toimivuuden takaamiseksi
 - http://wiki.secondlife.com/wiki/Firewall_Configuration
TCP: 80, 443, 5060, 5062, 12043 and 21002
UDP: 5060, 5062, and 12000-13050
 - Palomuurissa tulee sallia "slvoice.exe" ja "SLVoiceAgent.exe"-ääniohjelma
 - Tämän lisäksi varmistettava kuuloke ja mikki -yhdistelmän toimivuus käyttöjärjestelmässä
 - Äänentasot, ajurit, jne

Case: Metropolian Second Life -pilotti



Case: Metropolian Second Life -pilotti



Case: Metropolian Second Life -pilotti

- Vuonna 2009 äänien osittainen toimimattomuus Metropolian kiinteässä verkossa
 - Aiheuttajaa ei löydetty
 - Ongelma ratkesi vuoden loppuun mennessä
 - Vuonna 2010 alussa onnistuneeksi luokiteltavat luennot

Case: Metropolian Second Life -pilotti

- 2010 pilotoinnissa havaittuja haasteita
 - anonymiteetti → häiriökäyttäytyminen
 - Tekniset häiriötekijät
 - Ääni / ääniasetukset
 - Eleet, ääniefektit
 - Median suoratoisto
- Ratkaisu
 - Tunnin edetessä uutuudenviehätys katosi
 - Häiriköinti mahdollista "mykistää"
 - Ohjeistuksen lukeminen

Case: Metropolian Second Life -pilotti

- Käyttäjähasteet etäluennolla
 - Lähtötaso → kaikille ei 3D-ympäristö ole tuttu
 - Eriasteinen ennakkoperehtyminen
 - Aikataulu lähiopetuksen kannalta
 - Ohjeita ei luettu
 - Eritasoinen laitteisto
 - Puutteet → interaktio kärsii



Case: Metropolian Second Life -pilotti

- Haasteet opettajalle etäluennolla
 - Lähtötaso → kaikille ei 3D-ympäristö ole tuttu
 - Käyttöliittymä
 - Useita teknisiä pullonkauloja
 - Monien yhtäaikaisten ohjelmien käyttö
 - Tunnistautuminen
 - Tekninen tuki
 - Interaktion luominen luennolle
 - häiriköinti



Second Lifen opetukselliset haasteet

- Työasema / Palomuuuri / käyttäjä
- Second Life -käyttöliittymä
- Ei lähtökohtaisesti opetuskäyttöön suunniteltu
 - Kehityssuunta kuitenkin hyvä
 - Selainohjelman seuraavassa versiossa huomattavia uudistuksia → versio 2

(<http://secondlife.com/support/downloads/?lang=en-US>)

Teknisten ongelmien ratkonta / itseopiskelu

- wiki: wiki.secondlife.com
- Linden Lab ylläpitää, SL-käyttäjät päivittävät
- Knowledge Basessa virallinen sisältö
- Wikissä aiheyyypit portaaleittain
 - Portaaleissa kategoriat
 - Kielivaihtoehdot
- Sisäänkirjautuminen omilla SL-tunnuksilla