

## Children's Hospital Escape

Kulttuurin ja hyvinvoinnin innovaatioprojektit, kevät 2015

### Tavoite

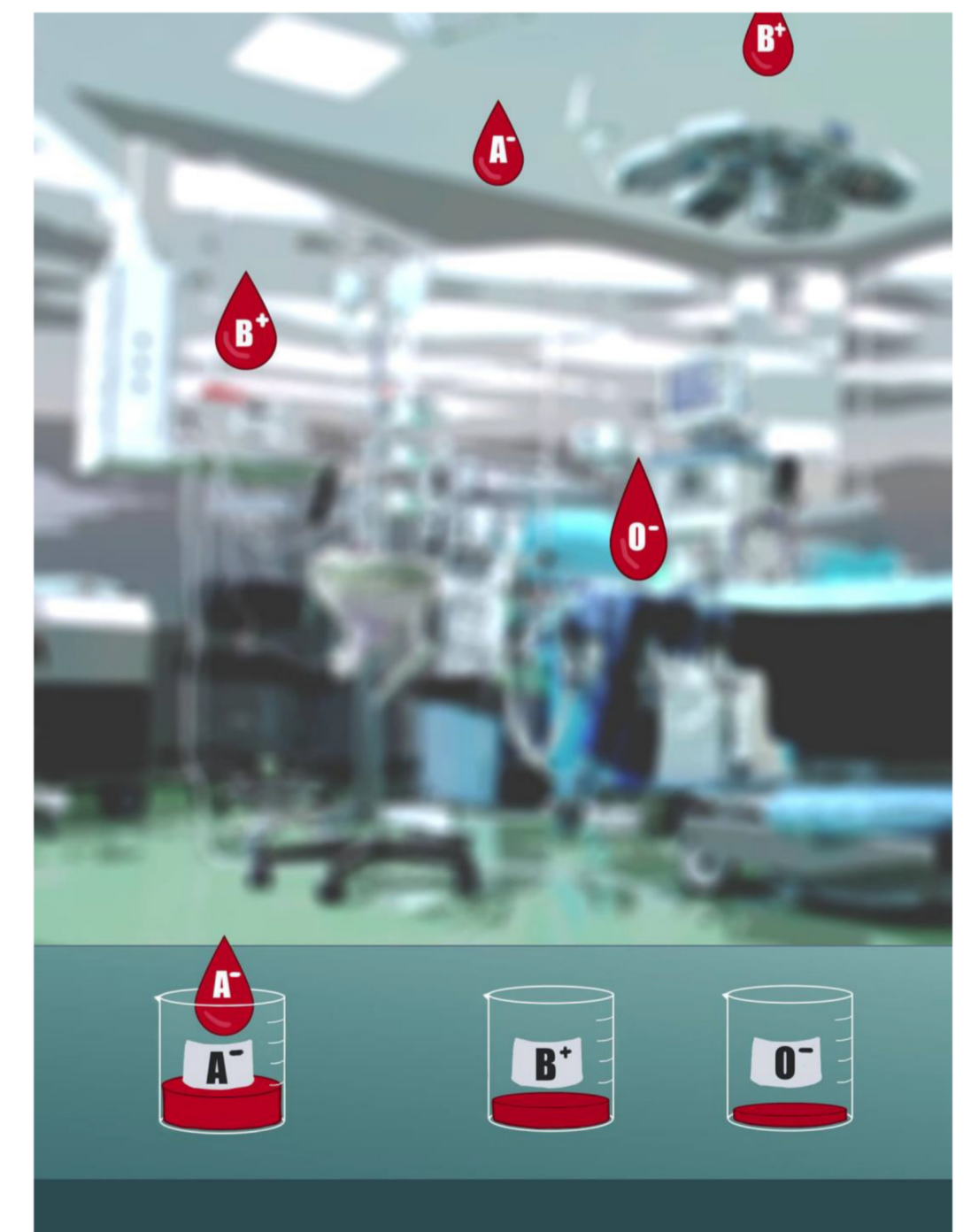
Tavoitteenamme oli kehittää uuden lastensairaalan potilaille peli, joka lievittäisi sairaalaympäristön aiheuttamaa ahdistusta, epävarmuutta ja tylsistymistä. Pelin tapahtumapaikkana on mahdollisimman tarkka jäljennös oikeasta lastensairaalasta, jotta potilaat voivat tutustua rakennukseen ja siellä tapahtuviin asioihin poistumatta omalta osastoltaan. Pelin tarkoitus on muuttaa lastensairaala jännittäväksi ja informatiiviseksi leikkikentäksi ja täten luoda potilaille positiivisia assosiaatioita sairaalasta.

### Pelin juoni

Pelin päähenkilö on lastensairaalan potilas, jonka täytyy paeta sairaalasta päästäkseen osallistumaan parhaan ystävänsä syntymäpäiväjuhliin. Saadakseen pakenemiseen tarvittavat avaimet hänen täytyy auttaa lääkäreitä erilaisissa tehtävissä sairaalan eri osastoilla. Osastolta toiselle siirryttäessä pelaajan täytyy välttää käytävillä partioivia sairaanhoitajia. Pakeneminen on mahdollista vasta sitten, kun kaikki tehtävät on suoritettu onnistuneesti.

### Tulokset

Suunnittelimme pelin päärakenteet: juonen, hahmot, osastoilla suoritettavat tehtävät ja siirtymät osastojen minipelien välillä. Konkreettisesti meillä on kuvitusta ja musiikkia peliä varten. Osallistumme Hackathoniin, jossa tarkoituksena on tuottaa pelistä pieni demoversio.



Kuvitusta minipelistä, joka on yksi lääkäreiltä saatavista tehtävistä.

Henna Akkala KXB14S1, Kirsi Helle SF13S1,  
Petra Mikola SS13S1, Antti Perttunen SS13S1,  
Katariina Rähä SO13S1