

# HAMSTERING



## HAMSTERING

Kulttuurin ja hyvinvoinnin innovaatioprojektit, syksy 2015

### Tavoite

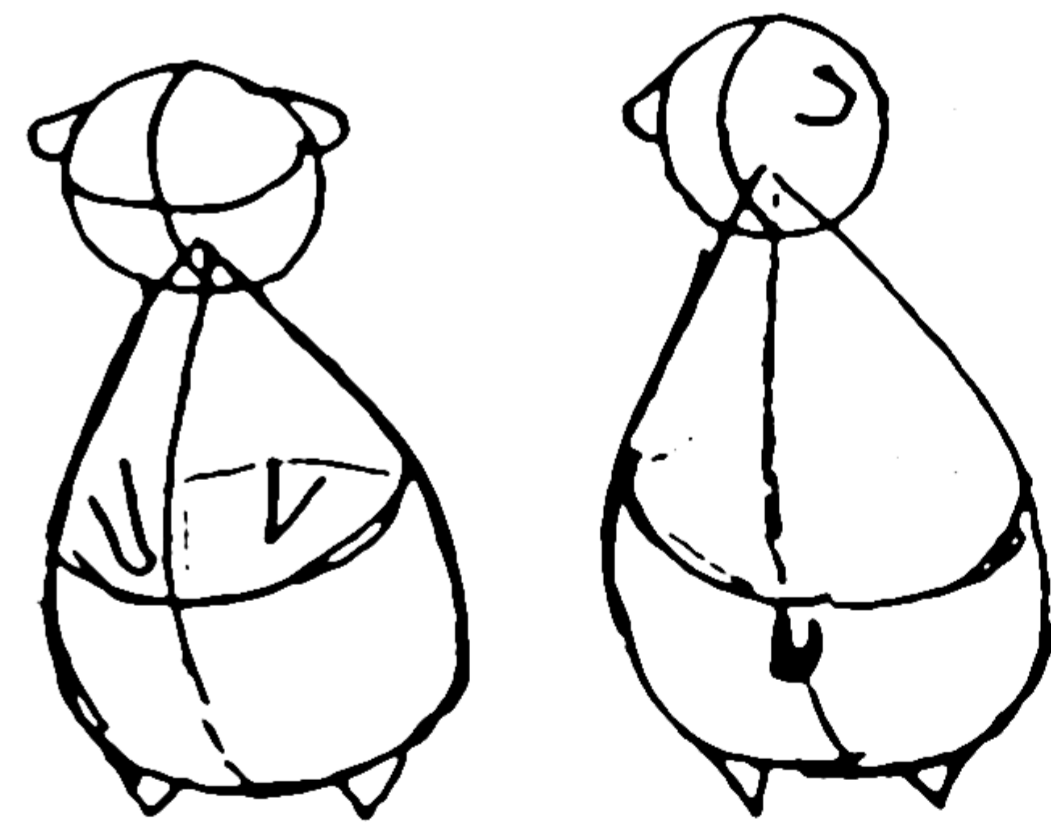
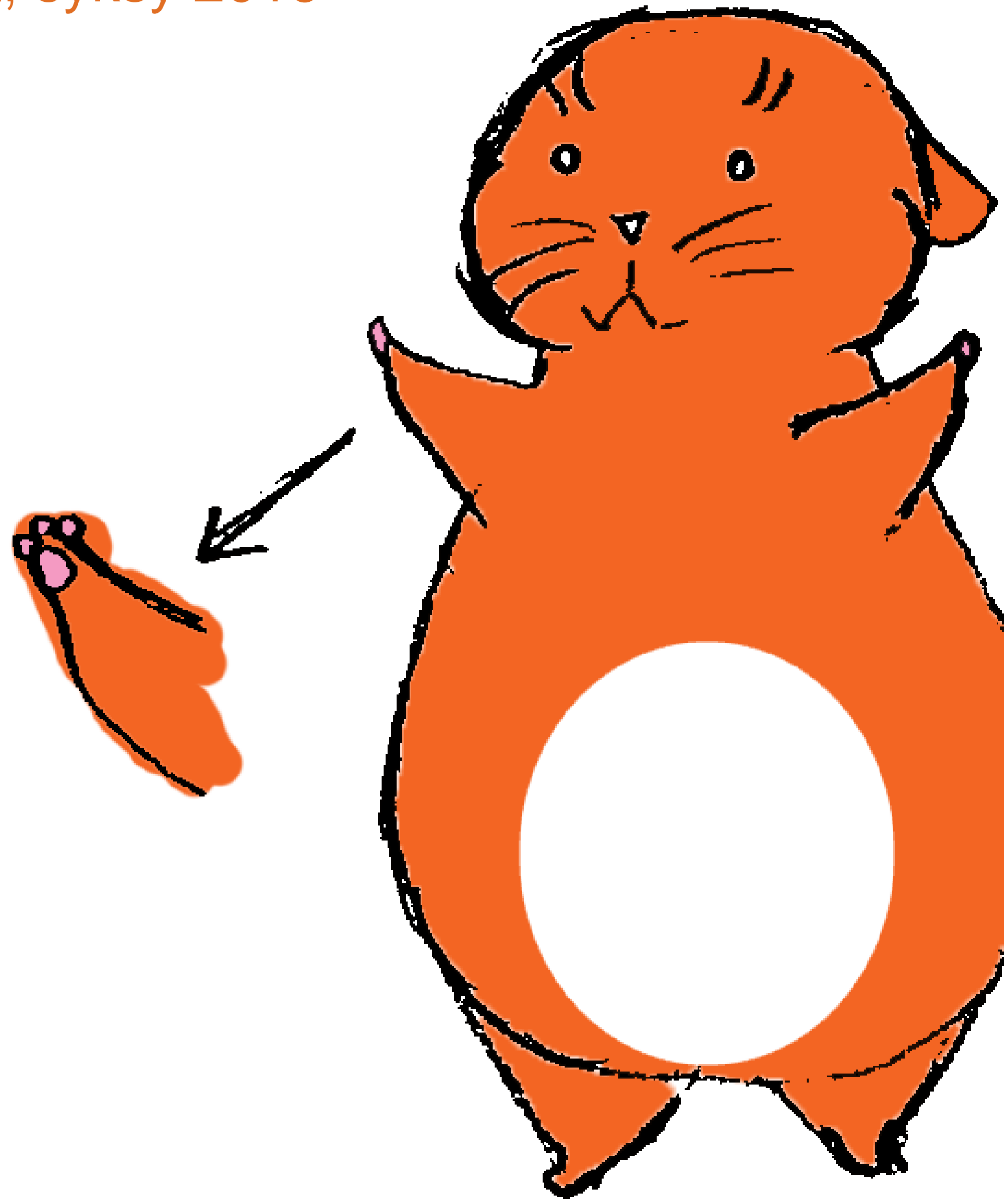
Luoda lastensairaalaan ympäristöön sopiva Xbox-peli, joka helpottaa lapsen sopeutumista sairaalaympäristöön. Peli on hauska ja helposti lähestyttävä, joka auttaa sopeutumista ja vähentää uudesta ympäristöstä johtuvaa stressiä.

### Toteutus

Pelin demo on valmistettu tietokoneella käytettäväksi, mutta se on suunniteltu käytettäväksi Microsoft Xboxilla Kinectiä hyväksikäyttäen

### Tulokset

Pelikonseptissa päädyttiin luomaan sairaalaan sijoittuva seikkailu, jossa ohjastetaan Hamsteria läpi sairaalatiilojen. Kentät ovat informatiivisia kokonaisuuksia perustuen eri sairaalaoperaatioihin. Pelin demo tuotetaan Ultrahack-tapahtumassa.



Arttu Kantola  
Henri Lipponen  
Tiina Toura  
Jonna Vanninen