



Hospital Adventure - Seikkailupeli

Kulttuurin ja hyvinvoinnin innovaatioprojektit, syksy 2015

Tavoite

Tavoitteena oli suunnitella uudelle lastensairaalalle peli, käyttäen Xboxin Kinectiä.

Toteutus

Suunnittelimme seikkailupelin työnimeltään ”Hospital adventure”, jonka kohderyhmänä ovat yli 12-vuotiaat syöpäpotilaat. Pelin innovaationa on, että pelin juoni kulkee rinnatusten potilaan hoitosuunnitelman mukaisesti. Näin ollen ajanvietteen lisäksi peli valmistaa potilasta henkisesti todellisiin toimenpiteisiin. Peli sijoittuu todellisen maailman rinnakkaistodellisuuteen, jossa pelihahmoa neuvoo hahmosta irrotautunut ”solu”, joka kantaa sairautta. Peli etenee minipeleistä toiseen, jotka määrittävät pelaajan hoitosuunnitelman mukaan.

Tulokset

Tällä hetkellä pelistä on konkreettisesti olemassa raakilesuunnitelma. Olemme miettineet kuusi minipeliä, sekä käsikirjoittaneet pelin alun, lopun, sekä yhden minipeleistä. Peliin on suunniteltu myös kuvitusta, sekä äänimaailmaa. Tarkoituksena on mennä suunnitelman kanssa Ultrahack tapahtumaan, jossa tavoitteena olisi koodata yksi minipeli tai tehdä lyhyt teaserivideo.



Kuvitus: Iiris Purontaus

Selene Abonce Muhonen KXB14S2, Jähja Bapiiri SO13S1, Miika Henttonen TO13S1, Heidi Nilimaa SV13S1