

Innovaatioiden
kouluttaminen –
Lupa toimia eri tavalla
Metropolia 22.1.2016



Anssi Tuulenmäki
+358-50-3819772
anssi.tuulenmaki@mindustry.fi
www.mindspace.fi

Miksi olen

Yli-innovaatioaktivisti?



Ensimmäinen innovaatiokyvykkyys:

kyky kummastella



First Impression Manager vai vastaanottovirkailija?

Erroristi

Keep-us-out-of-jail Manager

Laki Lukee

Junior Positivity Officer

See You Manager

CEO = Chief Energizing Officer...

Last Resort Optimizer

Koko kaupungin kaveri

Montusta nostaja

Ammatillinen lähelle tulija

Sales Prevention Team





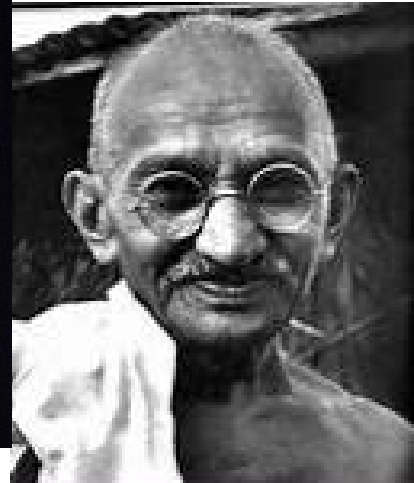
discovered by
Handimania







Kyky UNELMOIDA on KILPAILUETU!



Sodankylän uuden liikuntahallin nimikilpailu on ratkennut.

Sodankylän Liikuntahallin nimeksi tuli Sodankylän Liikuntahalli.



Valinnan teki sivistyslautakunta 25.10.2012.

Toinen innovaatiokyvykkyys:

kyky siirtyä nopeasti

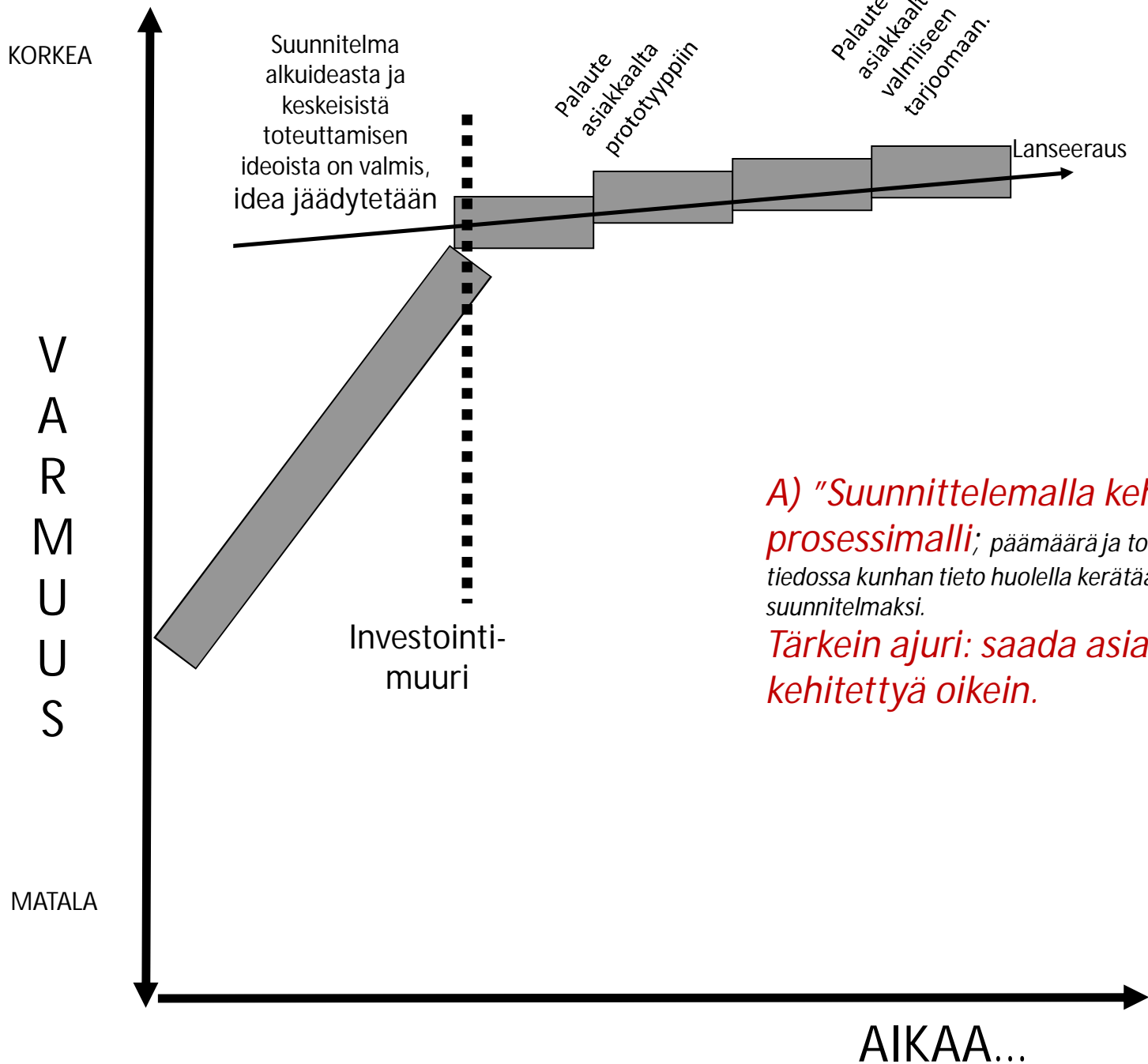
ajatuksista tekoihin



Miten houkutellaan resursseja syöpätutkimukseen?

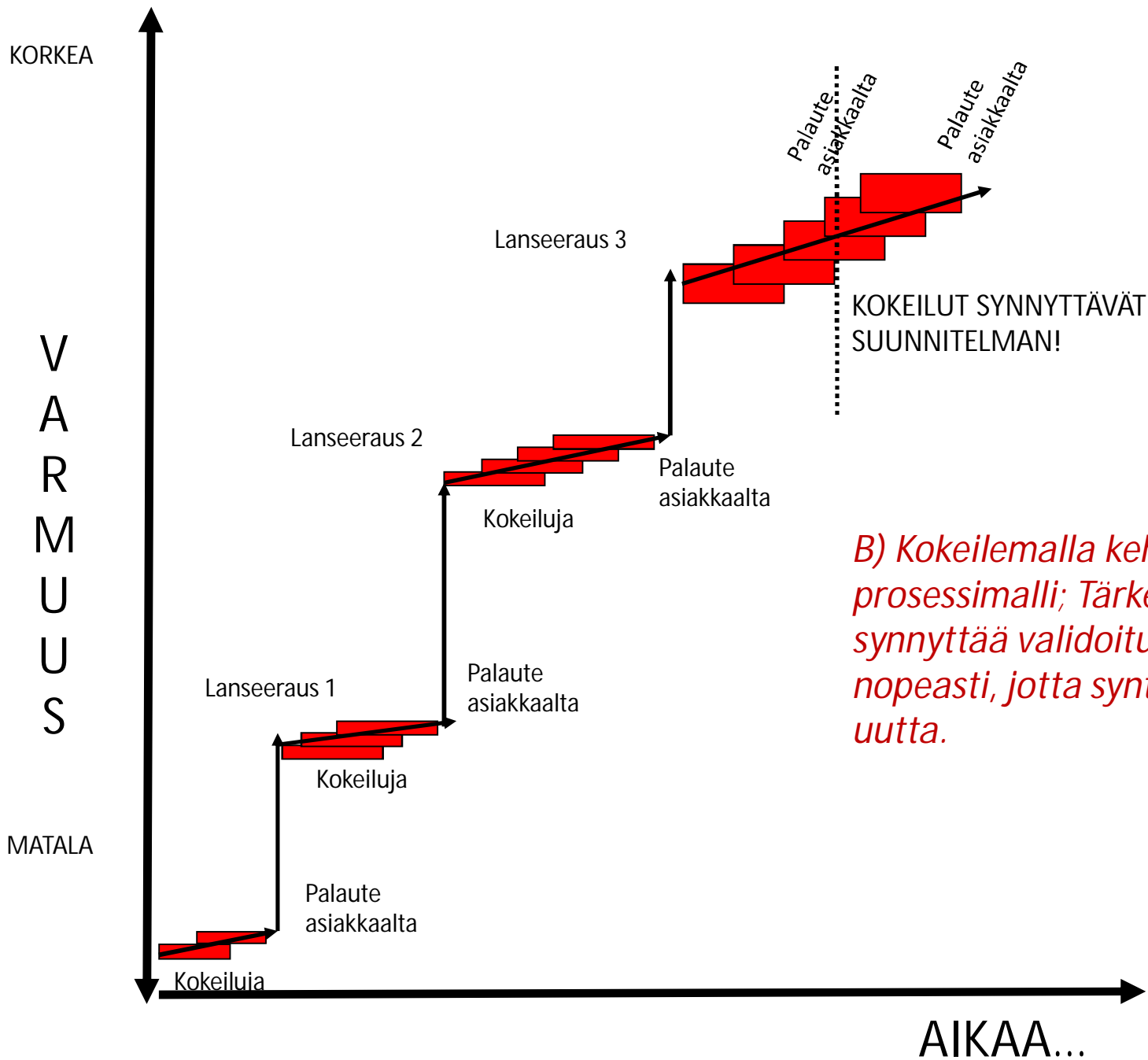
à Kasvattamalla viiksiä, tietysti!





A) "Suunnittelemalla kehittämisen" prosessimalli; päämäärä ja toteuttamisen keinot ovat tiedossa kunhan tieto huolella kerätään ja muutetaan suunnitelmaksi.

Tärkein ajuri: saada asia kerralla kehitettyä oikein.



B) Kokeilemalla kehittämisen prosessimalli; Tärkein ajuri: synnyttää validoitua oppimista nopeasti, jotta syntyy uniikkia uutta.



ALKUidea(t)

KOKEILEMISEN & KOKEMISEN ideat
(ETENEMISEN IDEAT!)

TOTEUTTAMISEN ideat



KORKEA

V
A
R
M
U
S

MATALA

Case yksip. työkierto

HALUAAKO
ASIAKAS?



MISTÄ ON
KYSYMYS?

AIKAA...

M!ND



Kolmas innovaatiokyvykkyys:

kyky siirtyä

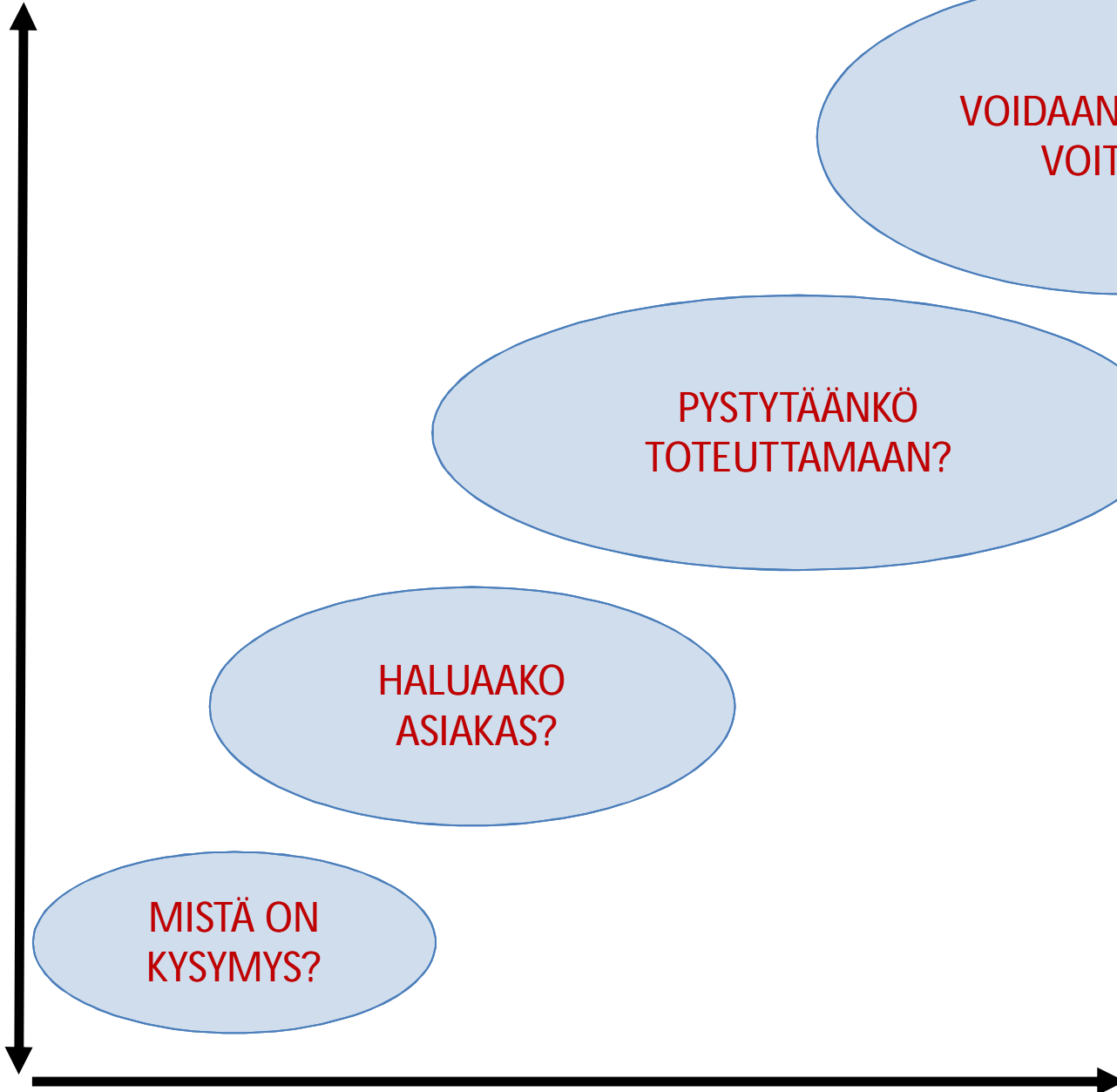
toiminnan kokeiluista
tuloksiin.



KORKEA

V
A
R
M
U
U
S

MATALA



AIKAA...

M!ND



Virhe vs erhe...

Failure resume...

Kallein kupru kilpailu...



Kokeilu = asia, jonka oletetaan epäonnistuvan

Pilotti = asia, jonka oletetaan onnistuvan

Kokeilemalla *kehitetään*

Pilotoimalla *toteutetaan*



A = Ask

B = Brain- & Bodystorm

C = Choose

KUMMASTELU-
OSAAMINEN

D = Demo or die

E = Experimentation ideas

F = Feedback, Fail Fast

KYKY SIIRTYÄ
AJATUKSISTA
TOIMINTAAN

G = Gain & Grow

H = High Fidelity Pilot

KYKY SAADA
AIKAAN TULOKSIA

I = Illustrate & Illuminate,
dokumentoi oppiminen

KYKY LISÄTÄ
OPPIMISNOPEUTTA





official
LICENCE

TO ACT DIFFERENTLY





LUPA TOIMIA ERI
VITÄÄVL



Kiitos ajastanne.
Thinking by doing.

Anssi Tuulenmäki
+358 50 3819772
www.mindspace.fi
anssi.tuulenmaki@mindustry.fi

