



## **SUPERTEAM-TURNAUS: innovaatioprojekti syksyllä 2017**

*28.8.2017 - 12.10.2017 (7 viikkoa)*

**Toivotamme yrityksesi/organisaatiosi tervetulleeksi antamaan haasteensa Metropolia Ammattikorkeakoulun, Ammattiopisto Omnian ja Futuretournaments Oy:n yhteiseen SUPERTEAM innovaatioturnaukseen!**

### **MIKSI SUPERTEAM?**

Tulevaisuudessa työelämä muuttuu: työtä tehdään monialaisesti, yllättävissä tiimeissä, nuotittomasti, itse itsensä ja toisia johtaen, yrittäjämäisesti tavoitteisiin tähdäten. Pelkkä yhden alan substanssiosaaminen ei riitä - on osattava kehittää uusia ratkaisuja, palveluja ja toimintamalleja alojen rajamaastoissa.

### **MIKÄ SUPERTEAM?**

Superteam-turnaus on oppilaitosten ja työelämäkumppaneiden yhteinen innovaatioprojekti, jossa perinteinen luokkahuoneopetus korvautuu työelämän kanssa tehtävällä innovoinnilla. Superteam on turnausmuotoinen tapa oppia, jossa opiskelijatiimejä palkitaan tiimin osaamisen kehittymisestä ja hyvistä ratkaisuista ja yritykset/organisaatiot voivat kehittää toimintaansa!

### **MITEN?**

Turnaus pähkinänkuoressa etenee seuraavasti:

1. **ALUSSA:** Projekti starttaa työelämäkumppanin antamasta aidosta haasteesta, jostakin yrityksen toiminnassa ilmenneestä tarpeesta, kysymyksestä tai ongelmasta.
2. **PROJEKTIN AIKANA:** Opiskelijat työstävät ratkaisuja haasteisiin monen eri alan opiskelijoista koostuvissa pienryhmissä, joita coachaavat innovaatiolehtorit.
3. **PÄÄTÖS:** Päämääränä on osaamisen kehittyminen sekä aidon, käyttövalmiin innovaation tekeminen työelämäkumppanille. Yhteiskehittäminen on avainasemassa, prosessi antaakin lisäarvoa niin työelämäkumppanille kuin opiskelijallekin, monesta näkökulmasta.

Prosessi koostuu 7:stä turnausrundista, joiden aikana käydään läpi seuraavat vaiheet: haasteenanto ja tiimien muodostaminen, ideointi, konseptointi, pitchaus, ratkaisukehitys, protot, testaus, pilotointi, implementointi ja finaali. Turnauksen ajan opiskelijatiimillä on käytössään kaksi valmentajaa (Omnian ja Metropolian innovaatiolehtorit). Mukana on muun muassa seuraavien alojen opiskelijoita: lähihoitajia, datanomeja, kulttuurituottajia, sosionomeja, musiikkipedagogeja ja muusikoita sekä liiketalouden opiskelijoita.

Haasteen antavat yritykset ovat mukana 1-2 kertaa viikossa noin 2-4 tuntia seuraavasti:

**ti 29.8.2017 Haasteenantopäivä (yritykset/organisaatiot antavat haasteet opiskelijoille)**

Yrityksen edustaja paikalla klo 9.00-12.00

Paikka: Metropolia ammattikorkeakoulu, Bulevardi 31, Helsinki

**viikolla 36 (4.-7.9.2017)** Opiskelijat vierailevat yrityksessä/organisaatiossa

Opettaja sopii yrityksen kanssa paikan ja kellonajan tarkemmin

**ke 13.9.2017 työelämäkumppanit saavat tutustuttavakseen välipitsauksen materiaalit**

**to 14.9.2017 Yhteinen konseptien pitsaustilaisuus**

Yrityksen edustaja paikalla klo 13.00-16.00

Paikka: Omnia Espoo, Sampola, Kirkkokatu 16, Espoo

**to 21.9.2017 Valmentava tuomarointi**

Opettaja sopii yrityksen kanssa paikan ja kellonajan tarkemmin

**to 5.10. Yritykset saavat pitch deckin opiskelijoilta**

**ma 9.10.2017 Superteam Grande finale = valmiiden tuotosten esittely, palkintojen jako**

Yrityksen edustaja paikalla klo 12.00-16.00

Paikka: Omnia Espoo, Liikuntasali, Kirkkokatu 16, Espoo

**to 11.10.2017 työelämäkumppanit saavat tutustuttavakseen valmiit paketoitua innovaatiot opiskelijatiimeiltä**

**to 12.10.2017 Tuotosten luovutuspäivä työelämäkumppaneille**

## SUPERTEAM-TURNAUKSESSA....

**Yritys saa:**

- Innovatiivisen ratkaisun antamaansa haasteeseen sekä lukuisia ideoita mahdollisista ratkaisumalleista
- Nuoren kohderyhmän osaamista, kokemusta, trendejä, tietoa
- Edullisen (tai ilmaisen) projektitoteutuksen
- Opettajien korkeatasoisen projektiohjauksen
- Mahdollisesti uudenlaisen verkoston
- Uusia kontakteja oppilaitoksiin, opettajiin ja opiskelijoihin
- Tutustua potentiaalisiin työnhakijoihin
- Käyttöoikeuden lopputuotokseen

**Yritys sitoutuu:**

- Antamaan avoimen haasteen
- Kommentoimaan ideoita
- Sparraamaan ryhmää
- Järjestämään vierailukäynnin tarvittaessa
- Jakamaan opiskelijoille projektin kannalta oleellisen tiedon
- Mahdolliset kustannukset, jos niin sovitaan
- Maksamaan projektista, jos niin sovitaan ennalta

**Yritys ei sitoudu:**

- Maksamaan oppilaitoksille ilman sopimusta
- Maksamaan palkkaa opiskelijoille ilman sopimusta
- Mihinkään ilman vähintään suullista sopimusta

Lisäksi yritykset/organisaatiot sitoutuvat luovuttamaan turnaukseen noin 300-500 euron arvoisen palkinnon voittajatiimille. Palkinto voi olla myös aineeton.

## MITEN MUKAAN?

Työelämähaasteita etsitään parhaillaan, joten anna haasteesi turnaukseen!

Etsimme myös monen eri yrityksen yhteishaasteita, autamme yrityksiä löytämään toisensa.

Ota yhteyttä, jutellaan asiasta yrityksesi/organisaatiosi kohdalla!

Laura-Maija Hero / Metropolia [laura-maija.hero@metropolia.fi](mailto:laura-maija.hero@metropolia.fi) p. 0401791409.

## TUTUSTU LISÄÄ SEURAAVISTA MATERIAALEISTA:

Keväällä 2017 toteutetun ensimmäisen [Superteam-turnauksen tiimien tuotoksiin](#).

Haasteenantaville yrityksille suunnattuun turnauksen [esittely-settiin](#)

[Oivalluksia innovointiin ja yhteiskehittämiseen –julkaisuun](#), joka on innovaatioprojektiin mukaan lähteville yrittäjille suunnattu tiivis tietopaketti (julkaisija: COINNO-hanke).

[Superteam-turnaus on osa ESR-rahoitteista TeiniMINNOtalkoot -hanketta: \[www.metropolia.fi/teiniminno\]\(http://www.metropolia.fi/teiniminno\)](#)



Euroopan unioni  
Euroopan sosiaalirahasto

Vipuvoimaa  
EU:lta  
2014–2020

