

# Heli Rinskoi

## Käyttöliittymäsuunnittelukirjallisuus

Tufte: Envisioning Information

Fox: Game Interface Design

Schell: The Art of Game Design (A book  
of lenses)

```
import sh.geom.*;
import sh.net.*;
import sh.media.*
import sh.utils.Time;

use Scratch:Bob:leaf-fales;
use Volume:Numbers-DEFAULT_VOLUME;
reason for net stream
connect on:NetConnect;

utils:File
stream:NetStream;
bind all nets data
objInfo:Object;
file file
strSource:String;
videoFileName:String;
bg_pic:MovieClip;

// decimal adjust and
// result in hybios
if (reg_1) reg_2 (3.0)
i:axxxx, reg_1:100
state <= opsu_dba; // 100
pc <= pc+16 // 101

end

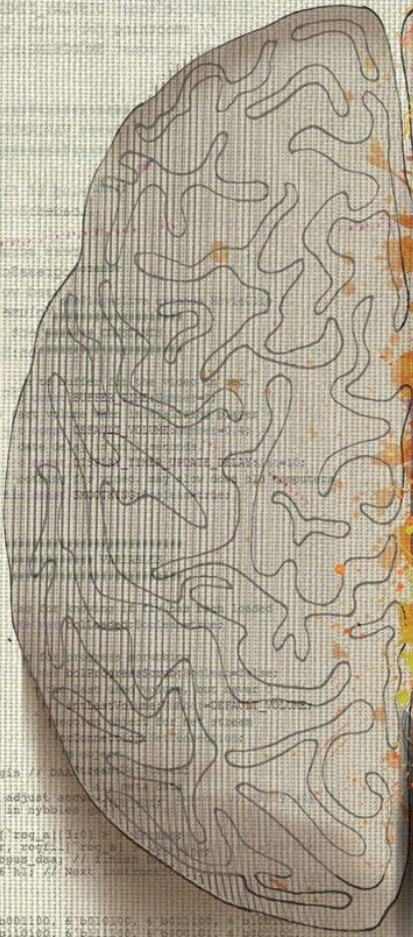
$ 000100: 4 000100 8 000100 4 000100 4 000100
$ 000100: 4 000100 8 000100 4 000100 4 000100
$ 000100: 4 000100 8 000100 4 000100 4 000100
$ 000100: 4 000100 8 000100 4 000100 4 000100
$ 000100: 4 000100 8 000100 4 000100 4 000100

regd <= opsu_dba; // set source/destination key
aluopra <= reg_1; // load as r1r
aluoprb <= r1; // load 1st and 2
if (opsu_dba) aluopra <= aluoprb; // set subtract
opsu_dba <= aluoprb; // set add
if (opsu_dba) aluoprb <= reg_1; // set add

radda00 <= opsu_dba; // set register reg_1
aluopra <= radda00; // set register
state <= opsu_dba; // state byte
end
```

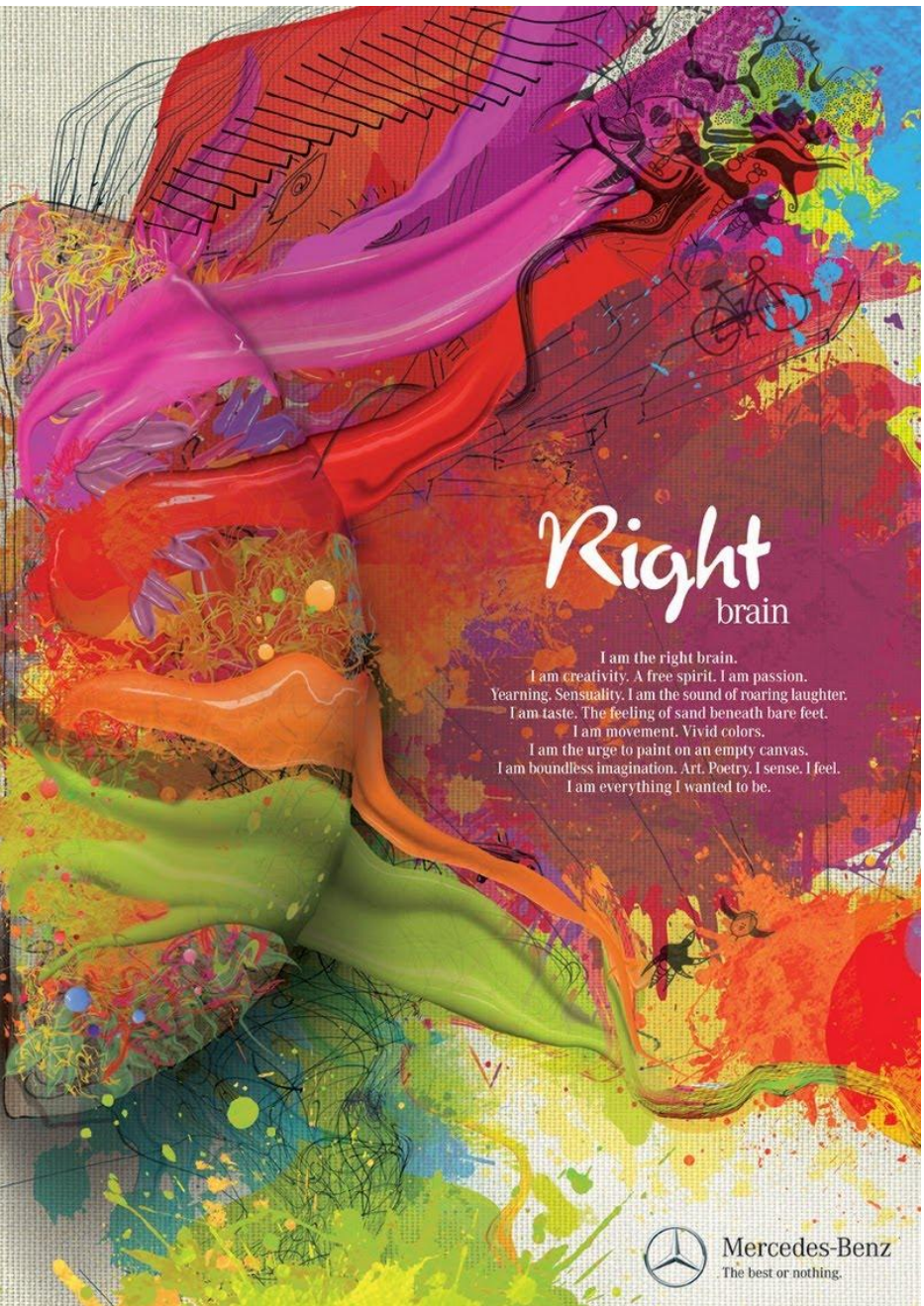
# Left brain

I am the left brain.  
I am a scientist. A mathematician.  
I love the familiar. I categorize. I am accurate. Linear.  
Analytical. Strategic. I am practical.  
Always in control. A master of words and language.  
Realistic. I calculate equations and play with numbers.  
I am order. I am logic.  
I know exactly who I am.

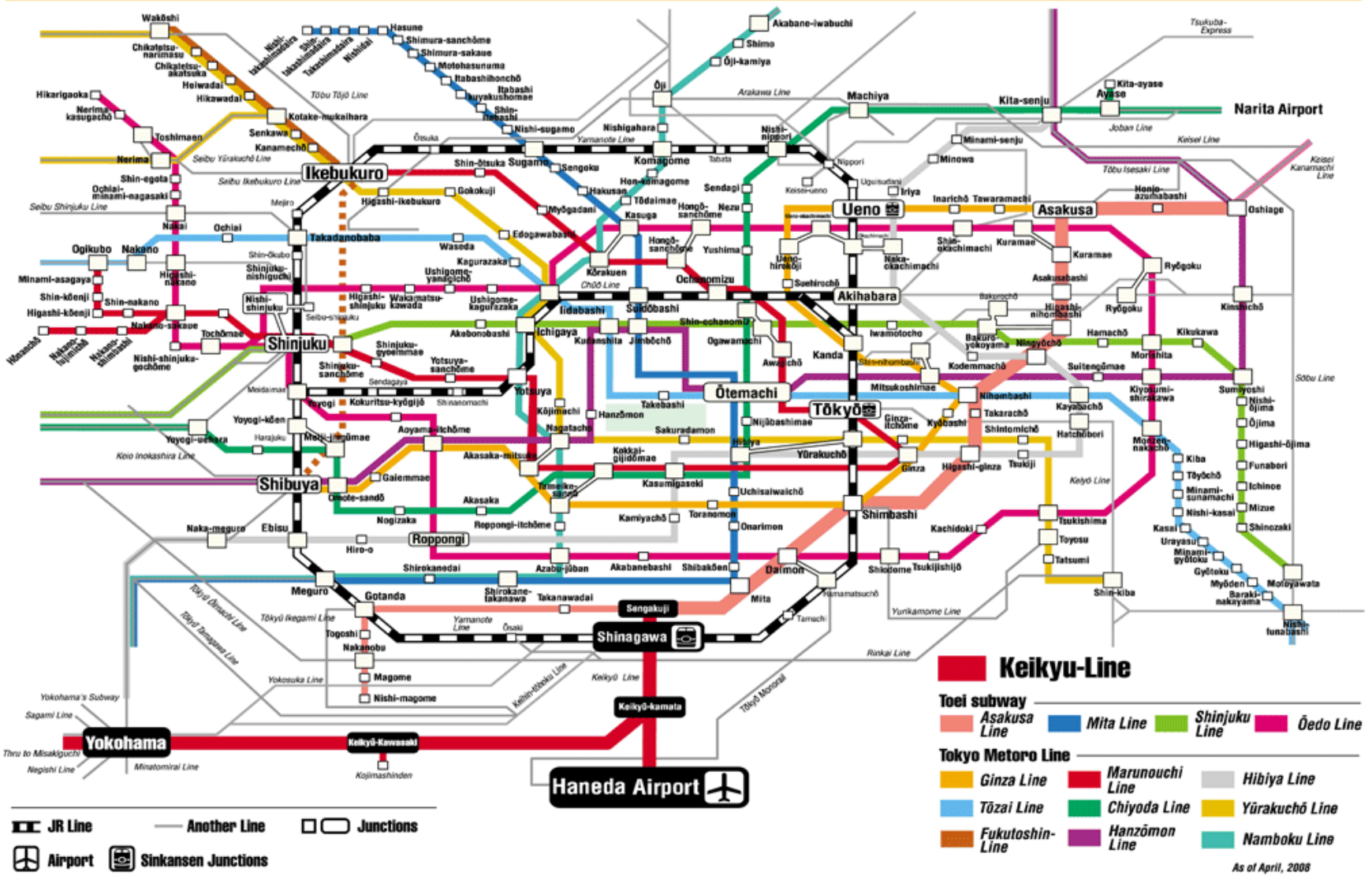


# Right brain

I am the right brain.  
I am creativity. A free spirit. I am passion.  
Yearning. Sensuality. I am the sound of roaring laughter.  
I am taste. The feeling of sand beneath bare feet.  
I am movement. Vivid colors.  
I am the urge to paint on an empty canvas.  
I am boundless imagination. Art. Poetry. I sense. I feel.  
I am everything I wanted to be.



# KEIKYU LINE & SUBWAY LOUPE MAP



# Yokosuka JR Train Station Weekday Schedule

Kurihama ← → Yokohama, Tokyo, Chiba

## 横須賀線 横須賀駅列車発車時刻表(平日)

平成22年3月13日改正

横須賀駅監修 制作 ジェイアール東日本企画



下り(久里浜方面)				時	上り(大船・横浜・東京・千葉・成田空港方面)									
		37		5	千	千	津	津	津	空	4	41	空	57
		51	25	10	6	千	千	津	津	津	空			52
		48	35	18	7	津	千	津	津	千	津	空		57
59	46	28	15	02	8	千	津	君	空					
	59	44	31	18	9	08	千	君	空					
	59	45	30	16	10	08	千	君	空					
	59	45	33	18	11	08	千	君	空					
		47	33	14	12	08	道	道	空					
59	46	25	13	00	13	09	22	34	55					
		47	26	12	14	08	千	道	道	空				
▲無印 ……4両編成	46	26	13	00	15	09	23	35	55					
	48	32	16	00	16	09	25	41	57					
	46	29	16	03	17	12	26	38	55					
	46	33	16	01	18	10	26	33	42	55				
	47	27	15	01	19	10	24	37	48	56				
	44	28	15	00	20	10	24	31	37	53				
	53	31	15	02	21	02	11	24	32	40	49			
	56	40	27	13	22	02	23	49						
	44	35	24	12	23	05	21							
	41	21	02		0									

成田 千葉 津 品川 船橋 無印  
 成田 千葉 津 品川 船橋 東京  
 成田 千葉 津 品川 船橋 東京  
 ● 宮崎 鹿野 空 佐 君  
 (2番線始発)  
 上総一ノ宮 鹿野 成田 空 津  
 鹿野 成田 空 津

▲ 無印にて大船方面は  
 階段乗換え  
 退子行は4両編成

この時刻表は、2月25日現在の情報で作成しております。  
 列車時刻のお問合わせ 050-2016-1600 ご案内時間 6:00~24:00

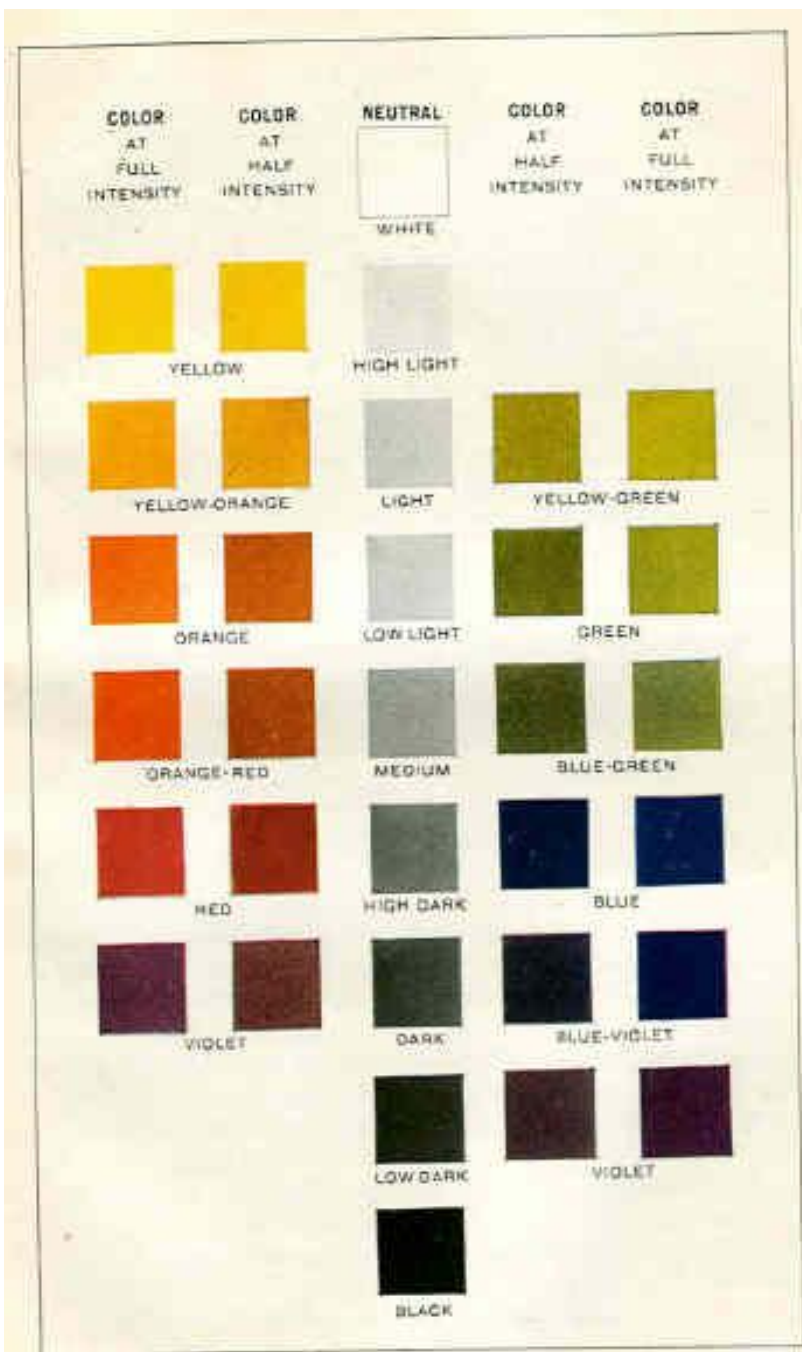
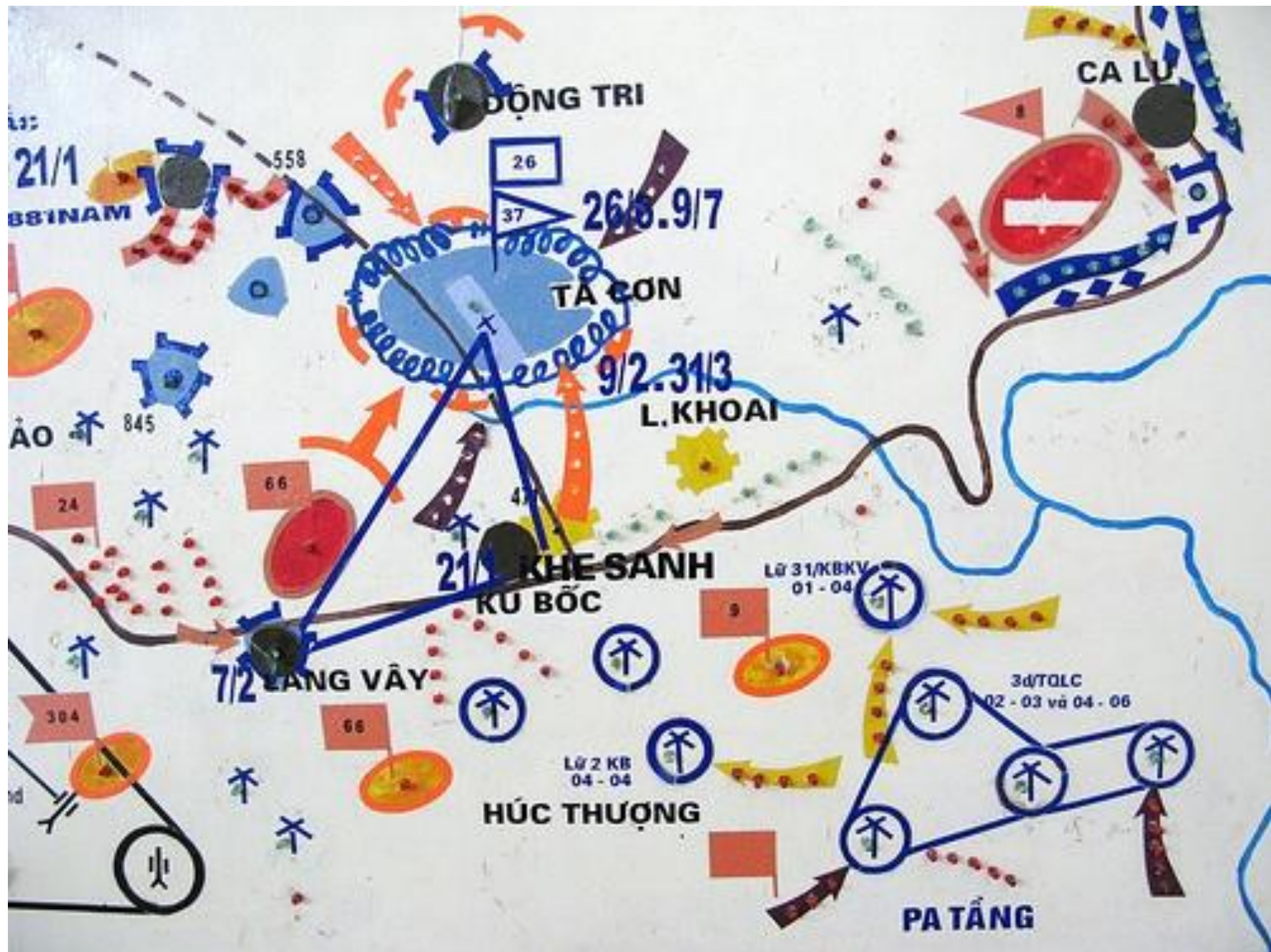
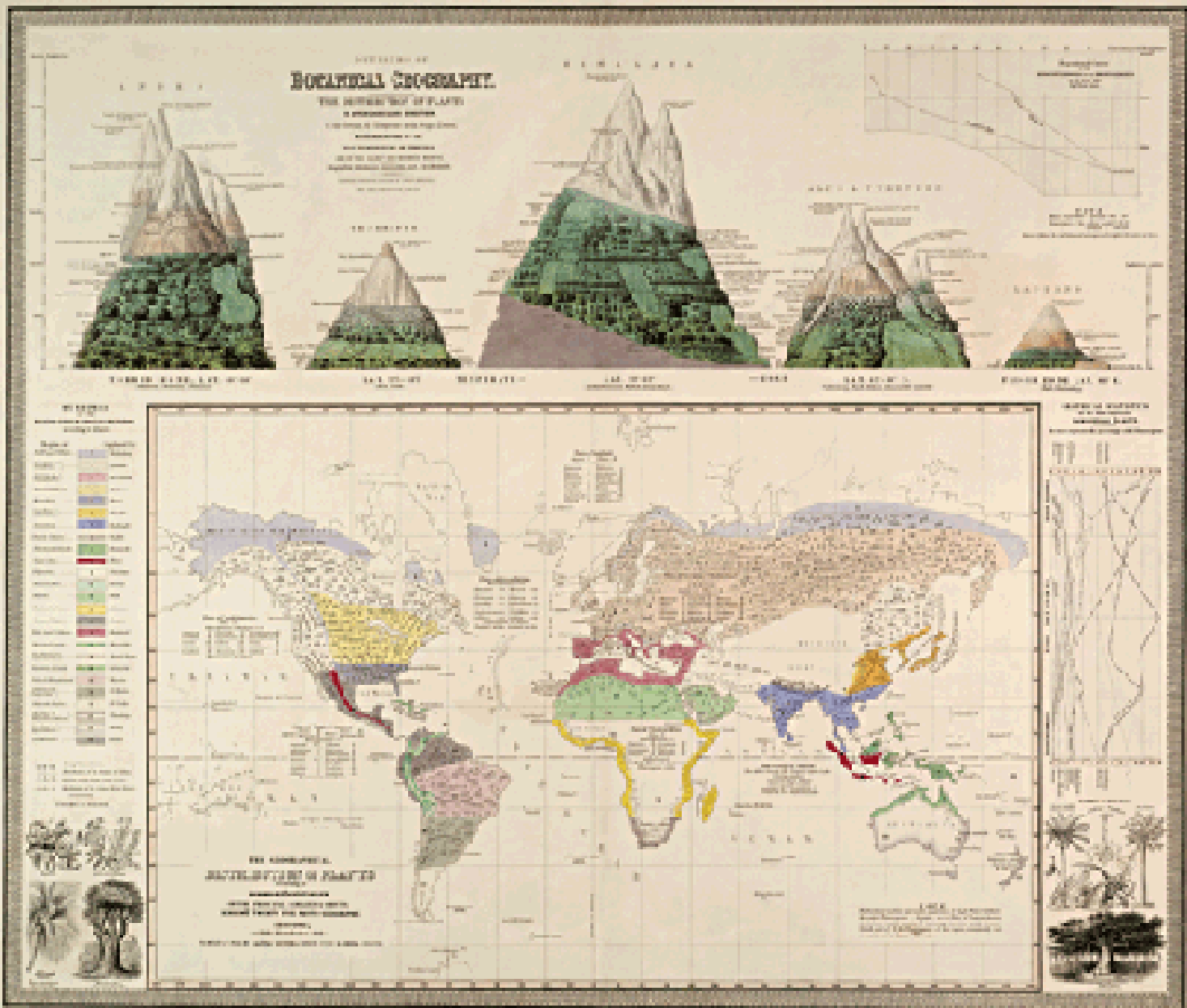
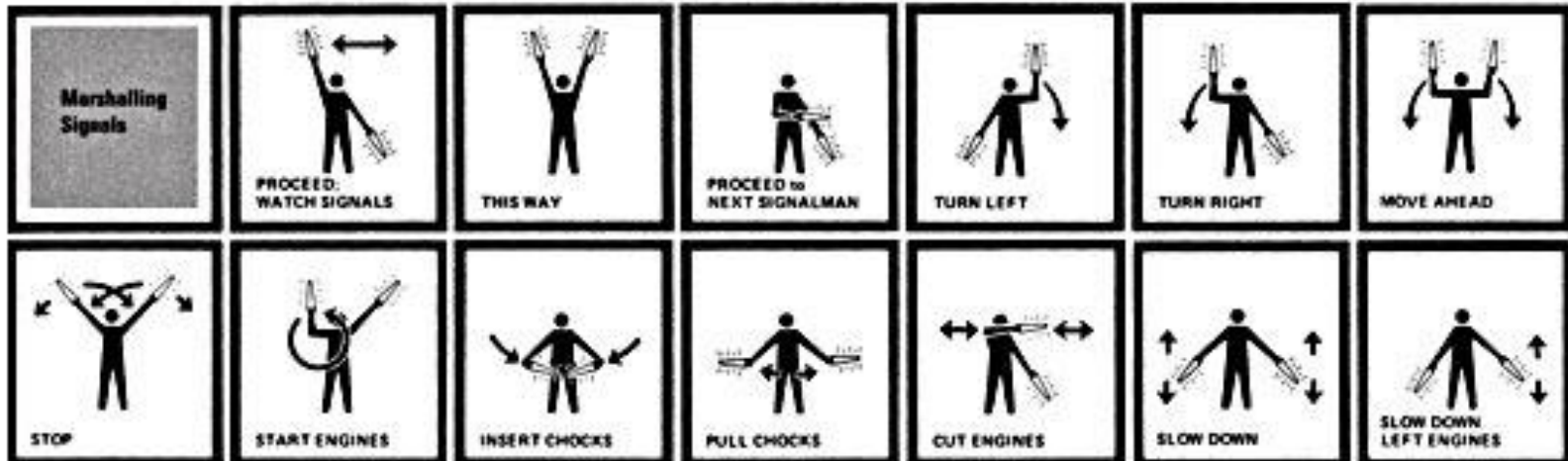


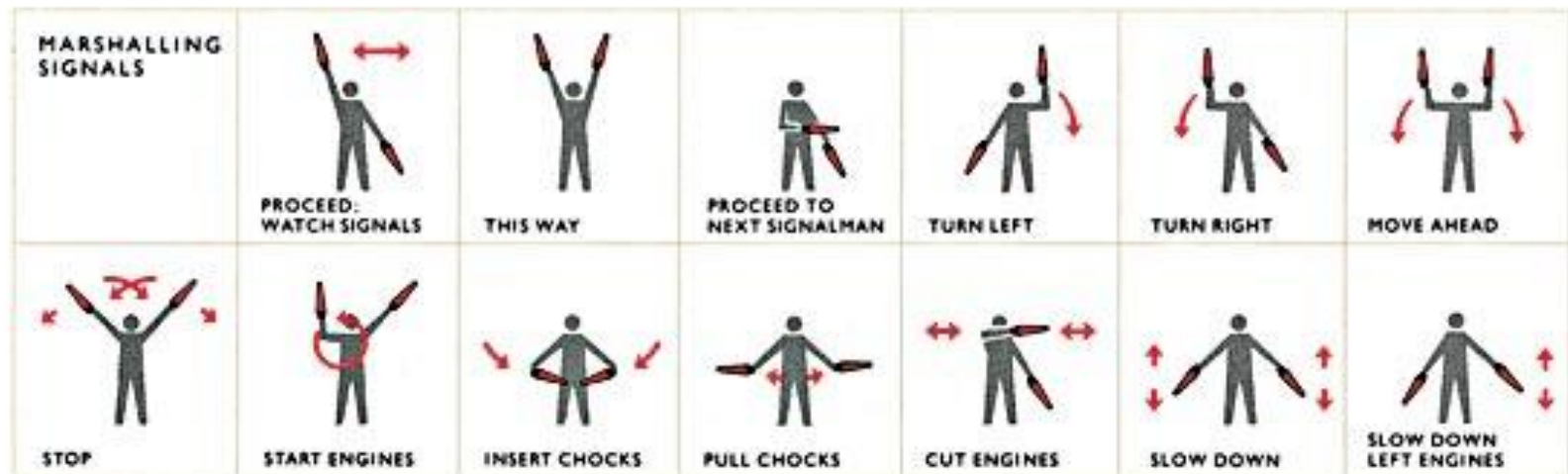
Fig. 11







(a)



(b)





















THAT'S THE WAY--IT SHOULD  
HAVE BEGUN! BUT IT'S  
HOPELESS!









