

**INTERAKTIIVINEN
PROJEKTORINÄYTTÖ**
MÄÄRITTELYÄ

15.3.2011

KÄYTÄVILLE TEEMAHAN SOPIVAT SISÄLLÖT

- Joka käytävällä on yksi iso projisoitu näyttö, jonka sisältö vaihtelee käytävän teeman mukaan, nämä esitely seuraavissa slideissa. Projisoitu näyttö on esteettisempi, projektori on piilossa näytön/kankaan takana joten se vie myös vähemmän tilaa käytävältä. Projisoitua näyttöä voi käyttää valoisammassa tilassa kuin tavallista projektori menetelmää.
- Näytöissä on tietyt toiminnot, ja kun niitä ei käytetä, tulee “lepotila” eli näytönsäästäjä käyttöön. Näissä käytetään sitten interaktiivisia liikkeentunnistavia animaatioita, joista esimerkkejä viimeisessä diassa.
- Minna ehdotti, että lisäksi käytävien alkupäässä (siinä missä on lasiseinä) voisi olla pienemmät informaationäytöt. Niissä lukisi esim. Missä luokissa on mitäkin opetusta. Lisäksi niissä voisi olla muutakin infoa.

SISÄLLÖT

1. oppilastyöt

- Oppilastöiden esittely
- Kosketuksella selattavissa
- Oppilaille mahdollisuus tuottaa sisältöä



Kolmessa screenissä kolme eri sisältöä (kolmessa käytävässä)

SISÄLLÖT

2. Viihtyminen

Esim.

- Pelejä
- Musaseinä



SISÄLLÖT

3. Hauska oppiminen

- Tiede-aiheiset sisällöt
- Mahdollisuus opetukseen
- Google maps
- Logiikkapelejä



SISÄLLÖT

4. Informatiivisuus

Käytävien päädyissä infonäytöt, jotka toimivat infotauluina. Niistä voisi mm. lukea mitä opetusta on missäkin luokassa tai viikon ruokalista jne.

Näytöt voisi laittaa lasin taakse, käsien ulottumattomiin.

NÄYTÖN TOIMINTA

- Tietokone – projektori – valkokangas/kalvo
- Kuvan heijastus kalvon takaa?
- Tunnistaa kosketuksen ja liikkeen (kaksi eri laitetta?)

Esimerkkitoteutuksia:

- Displax moovit
- Displax touch screen

NÄYTÖN TOIMINTA

- Kolme kangasta = yksi vai kolme tietokonetta?
- Ohjelmien pyörytykseen softa
- Päivitys erillisessä tilassa (opettajanhuone tms.)

HUOMIOITAVAA

Valaistus

Hämärrettävä projektorin kohdalta

Tilan käyttö

Tarpeeksi tilaa häärätä kankaan edessä

Projektorin sijoitus

Katon rajassa

Ulottumattomissa

Tekninen toteutus

Mahdolliset hankaloittavat tekijät?

ESIMERKKEJÄ

Toiminnalliset

Google earth

Musaseinä

Monikäyttöseinä

Uutinen kosketusnäytöistä alakoulussa

Kuvien selaus

Interaktiiviset ”lepotilat”

eli näytönsäästäjät

Vesi

Ruoho

Metsä

Animaatio